

RANCANG BANGUN SISTEM DONASI SEKOLAH

PELOSOK KURI CADDI MAROS BERBASIS WEB



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna mencapai gelar

Sarjana Komputer pada Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

UIN Alauddin Makassar

Oleh:

RAHMAWATY

NIM: 60200115092

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UIN ALAUDDIN MAKASSAR

2019

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rahmawaty

NIM : 60200115092

Tempat / Tgl.Lahir : Belajen / 16 juni 1996

Jurusan : Teknik Informatika

Fakultas / Program : Sains dan Teknologi

Judul : Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok Kuri
Caddi Maros Berbasis Web.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri. Jika dikemudian hari terbukti bahwa ini merupakan duplikasi, tiruan, plagiat, atau dibuat oleh orang lain, sebagian atau seluruhnya, maka skripsi dan gelar yang diperoleh karenanya batal demi hukum.

Makassar, Juli 2019

Penyusun,



Rahmawaty
NIM. 60200115092

PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulisan skripsi saudara **Rahmawaty** nim 60200115092, mahasiswa Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, “Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok Kuri Caddi Maros Berbasis Web”, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang *Munaqasyah*.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya.

Makassar, Agustus 2019

Pembimbing I

Pembimbing II



Nur Afif, S.T., M.T.

NIP.19811024 200912 1 003



Faisal, S.T., M.T.

NIP. 19720721 201101 1 001

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok Kuri Caddi, Maros Berbasis Web” yang disusun Rahmawaty, Nim 60200115092, mahasiswa Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang munaqasyah yang diselenggarakan pada hari kamis tanggal 22 Agustus 2019 bertepatan dengan 21 Dzulhijjah 1440 H, dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dalam Ilmu Teknik Informatika, Jurusan Teknik Informatika.

Makassar, 22 Agustus 2019 M
21 Dzulhijjah 1440 H

DEWAN PENGUJI :

Ketua	: Dr. Muh. Thahir Maloko, M.Hi.	(.....)
Sekretaris	: Andi Muhammad Syafar , S.T.,M.T.	(.....)
Munaqisy I	: Faisal Akib, S.Kom.,M.Kom.	(.....)
Munaqisy II	: Dr.Sohrah, M.Ag.	(.....)
Pembimbing I	: Nur Afif, S.T.,M.T.	(.....)
Pembimbing II	: Faisal , S.T., M.T.	(.....)

Diketahui oleh :



Dekan, Fakultas Sains dan Teknologi
UIN Alauddin Makassar,

Prof. Dr. Muhammad Khalifah Mustami, M.Pd
NIP. 19710412 200003 1 001

KATA PENGANTAR



Tiada kata yang pantas penulis ucapkan selain puji syukur kehadiran Allah swt., atas berkat dan Rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai syarat kesarjanaan pada Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Shalawat dan salam tak lupa penulis kirimkan kepada Baginda Rasulullah saw., yang telah meyelamatkan manusia dari dunia Jahiliyah, menuju dunia terdidik yang diterangi dengan cahaya keilmuan.

Dalam pelaksanaan penelitian sampai pembuatan skripsi ini, penulis banyak sekali mengalami kesulitan dan hambatan. Tetapi berkat keteguhan dan kesabaran penulis akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan juga. Skripsi ini saya persembahkan untuk ayah **Bahrum Depa** dan ibunda almarum **Rawania** serta keluarga yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dan dukungan baik moral maupun materil yang merupakan kekuatan besar bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini. Bantuan dari berbagai pihak yang dengan senang hati meluangkan waktu, tenaga, pikiran, dan dukungan yang tak henti-hentinya kepada penulis juga menjadi semangat positif untuk menyelesaikan skripsi ini.

Melalui kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan setinggi-tingginya kepada :

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Prof. H. Hamdan Juhannis MA PhD.
2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Prof. Dr. Muhammad Khalifah, M.Pd.

3. Ketua Jurusan Teknik Informatika Faisal, S.T., M.T. dan Sekretaris Jurusan Teknik Informatika, Andi Muhammad Syafar, S.T., M.T.
4. Nur afif S.T., M.T selaku pembimbing I dan Faisal, S.T., M.T. selaku pembimbing II dan yang telah membimbing dan membantu penulis untuk mengembangkan pemikiran dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai.
5. Faisal Akib, S.Kom., M.Kom selaku Penguji I dan Dr. Sohra M.Ag selaku penguji II yang telah menyumbangkan banyak ide dan saran yang membangun.
6. Seluruh Dosen, Staf dan Karyawan Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.
7. Seluruh Staf Pegawai Akademik dalam jajaran lingkup Fakultas Sains dan Teknologi UIN Alauddin Makassar.
8. Terkhusus orang tua saya Ayah,alm.ibu dan Keluarga besar saya selama ini mensupport sampai saat ini.
9. Teman-teman Teknik Informatika angkatan 2015 “REG15TER” atas kebersamaan, kekeluargaan, dukungan, yang telah menjadi saudara seperjuangan, menjalani suka dan duka bersama dalam menempuh pendidikan di kampus.
10. Sahabat saya Raty mutmainna mursalam moka amd.Farm, Suchy wahyuni ansar S.E, Nurul hakiki aulia citra, Husnul hayati dan almarhum ica terimakasih telah memberikan memberikan semangat dan doa selama ini.
11. Seluruh pihak yang tidak sempat penulis sebutkan satu per satu, namun telah banyak terlibat membantu penulis dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah disisi Allah swt. Dan dijadikan sumbangsi sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa Teknik Informatika UIN Alauddin Makassar.

Makassar, Juli 2019

Penyusun,



Rahmawaty

NIM. 60200115092



DAFTAR ISI

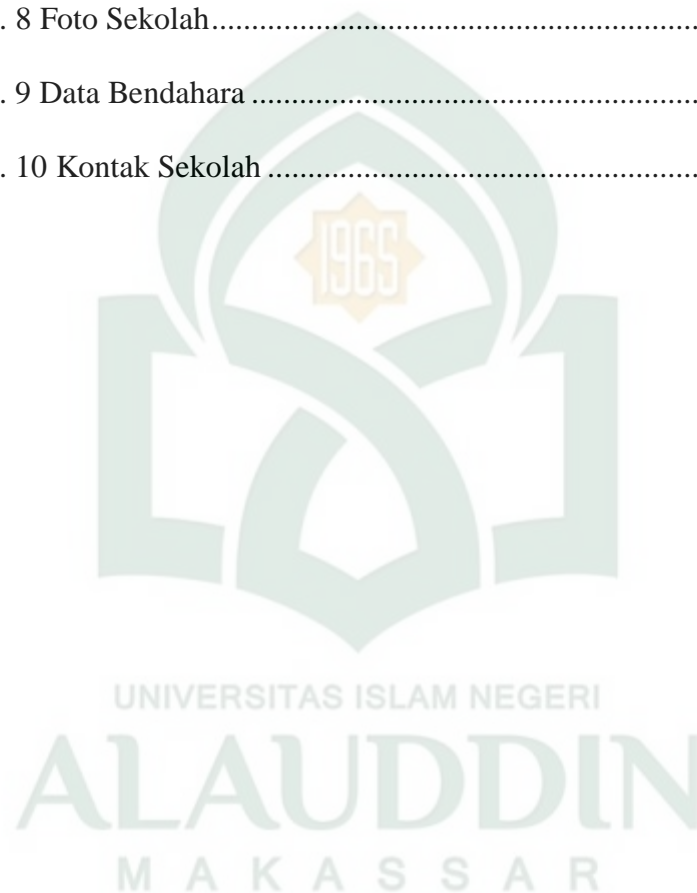
HALAMAN SAMPUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
ABSTRAK	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus.....	5
D. Kajian Pustaka.....	6
E. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN TEORITIS	10
A. Sistem.....	10
B. Aplikasi	12
C. Website	13
D. Framework	15
E. Bootstrap	16
F. MySQL.....	16
G. XAMPP.....	17
H. Basis Data.....	18
I. Daftar Simbol Flowmap	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
A. Jenis Penelitian.....	21

B. Pendekatan Penelitian	21
C. Sumber Data.....	21
D. Metode Pengumpulan Data	22
E. Instrumen Penelitian.....	23
F. Teknik Pengelolaan dan Analisis data	24
G. Metode Perancangan Aplikasi	25
H. Teknik Pengujian Sistem	26
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	28
A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	28
B. Analisis Sistem yang Diusulkan	29
C. Flowmap Sistem Yang Diusulkan	31
D. Perancangan Sistem.....	32
E. ER Diagram.....	36
F. Kamus Data.....	36
G. Struktur Tabel	37
H. Perancangan Antarmuka (Interface)	38
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	42
A. Implementasi Aplikasi.....	42
B. Pengujian sistem.....	46
C. Pengujian Sistem Blackbox.....	47
BAB VI PENUTUP	50
A. Kesimpulan	50
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN.....	54
RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar III.1 Model Waterfall	25
Gambar IV.1 <i>Flowmap Diagram Sistem</i> yang Sedang Berjalan.....	28
Gambar IV.2 <i>Flowmap Sistem</i> Yang Diusulkan	31
Gambar IV.3 <i>Flowmap Diagram Konteks</i>	32
Gambar IV. 4 Diagram Berjenjang	33
Gambar IV.5 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	34
Gambar IV.6 <i>Data Flow Diagram Level 2 Proses 4</i>	35
Gambar IV.7 <i>Entitas Relationship Diagram</i>	36
Gambar IV.8 Antarmuka Menu Login.....	39
Gambar IV.9 Tampilan Menu Utama	39
Gambar IV.10 Tampilan Tambah Admin	40
Gambar IV.11 Tampilan Data Admin.....	30
Gambar IV. 12 Laporan Data Donatur.....	41
Gambar IV. 13 Laporan Data Transaksi Sumbangan	41
Gambar V.1 Tampilan login	42
Gambar V.2 Halaman utama.....	42

Gambar V.3 Form Permasalahan Sekolah	43
Gamabar V.4 Form Input Data Donatur	43
Gambar V. 5 form Input data donasi.....	44
Gambar V. 6 Laporan data donatur.....	44
Gambar V. 7 Halaman untuk Kepala Sekolah	45
Gambar V. 8 Foto Sekolah.....	45
Gambar V. 9 Data Bendahara	46
Gambar V. 10 Kontak Sekolah	46



DAFTAR TABEL

Tabel II.1 Tabel Simbol DFD	19
Tabel II.2 Tabel Simbol DFD	19
Tabel III.1 Proses Wawancara	22
Tabel IV.1 Tabel Login.....	37
Tabel IV.2 Tabel Data Donatur.....	37
Tabel IV. 3 Tabel Pengiriman.....	38
Tabel IV.4 Data transaksi Laporan	38
Tabel V.1 Uji <i>Blackbox</i> Menu Login.....	47
Tabel V.2 Uji <i>Blackbox</i> Menu Utama admin.....	47
Tabel V.3 Uji <i>Blackbox</i> Menu Utama Kepala Sekolah.....	48
Tabel V.4 Uji <i>Blackbox</i> Menu Utama Donatur.....	49

ABSTRAK

Nama : Rahmawaty
NIM : 602001150092
Jurusan : Teknik Informatika
Judul : Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok Kuri Caddi Maros Berbasis Web
Pembimbing I : Nur Afif, S.T., M.T.
Pembimbing II : Faisal, S.T., M.T.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh sekolah yang kesulitan saat menerima sumbangan dari masyarakat, dengan kata lain pemberian donasi masih diberikan secara langsung. Hal inilah yang membuat peneliti ingin membuat suatu sistem komputerisasi yang dapat meningkatkan efektifitas dalam melakukan transaksi pengiriman ke Sekolah Pelosok Kuri Caddi, Maros.

Pada penelitian ini menggunakan jenis penelitian deskriptif dengan menggunakan metode pengumpulan data wawancara, observasi, dan studi literatur. Adapun tools yang digunakan dalam merancang Sistem Donasi Sekolah Pelosok yaitu data *flow*, diagram dan tools untuk merancang basis data memakai *Entity Relationship Diagram*, serta pengujian aplikasi menggunakan black box

Dari hasil pengujian aplikasi ini menyimpulkan bahwa fungsi yang diharapkan semuanya berhasil sesuai dengan keinginan. Kesimpulannya aplikasi Donasi Sekolah Pelosok Kuri Caddi Maros adalah sebagai media dalam melakukan transaksi dengan mudah, cepat, dan tepat.

Kata Kunci : Donasi Sekolah Pelosok, Bendahara Sekolah, Web, DFD

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Kebijakan peningkatan mutu pendidikan dengan meliputi pelaksanaan wajib belajar untuk anak-anak usia 6-21 tahun yang saat ini telah diupayakan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) merupakan upaya pemerintah dalam memberikan akses pendidikan kepada kelompok masyarakat yang selama ini kurang dapat menjangkau layanan serta fasilitas pendidikan seperti, masyarakat miskin, dan masyarakat yang tinggal di daerah konflik.

Dalam UUD 1945 BAB XIII Pasal 31 ayat (1) menyatakan bahwa: “Setiap Warga Negara Berhak Mendapatkan Pendidikan”. Hal ini menegaskan bahwa sistem pendidikan Nasional harus mampu memberi kesempatan yang seluas-luasnya kepada masyarakat untuk mendapatkan pendidikan yang layak, namun karena proses pelaksanaannya masih banyak masyarakat yang tidak mendapatkan pendidikan yang layak dikarenakan faktor ekonomi. Sesuai dengan amanat konsitusi yang diimplementasikan melalui kebijakan. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) dengan memberikan subsidi untuk biaya pendidikan siwa miskin dalam terwujudnya Program Indonesia Pintar yang di selenggarakan dalam rangka melaksanakan intruksi Presiden Nomor 7 Tahun 2014 tentang pelaksanaan Program Simpanan Keluarga Sejahtera, Program Indonesia Pintar dan Program Indonesia Sehat untuk membangun keluarga produktif. Program ini yang selanjutnya di sebut PIP

(Program Indonesia Pintar) adalah bantuan berupa uang tunai bagi peserta didik yang kurang mampu.

Program ini sejalan dengan apa yang ada di dalam Al-quran dalam Q.S Al-Mujadilah ayat 11 sebagai berikut :

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِذَا قِيلَ لَكُمْ تَفَسَّحُوا فِي الْمَجَالِسِ فَافْسَحُوا
يَفْسَحِ اللَّهُ لَكُمْ ۖ وَإِذَا قِيلَ انشُرُوا فَانْشُرُوا يَرْفَعِ اللَّهُ الَّذِينَ آمَنُوا
مِنْكُمْ وَالَّذِينَ أُوتُوا الْعِلْمَ دَرَجَاتٍ ۚ وَاللَّهُ بِمَا تَعْمَلُونَ خَبِيرٌ

Terjemahnya :

“Hai orang-orang beriman apabila dikatakan kepadamu: "Berlapang-lapanglah dalam majlis", maka lapangkanlah niscaya Allah akan memberi kelapangan untukmu. Dan apabila dikatakan: "Berdirilah kamu", maka berdirilah, niscaya Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat. Dan Allah Maha Mengetahui apa yang kamu kerjakan.” (Kementrian Agama Republik Indonesia, 2008).

Menurut tafsir al-munir ayat ini bersifat umum mencakup setiap majelis dimana kaum mulim berkumpul untuk kebaikan dan ganjaran, baik itu adalah majelis pertempuran, majeliz dzikir, majelis ilmu, majelis hari jumat atau hari raya. Setiap orang berhak atas tempat duduknya yang ia lebih dahulu samapai ke tempat duduk itu, akan tetapi meski bersikap toleran dengan memberi ruang dan tempat bagi saudaranya yang lain. Ayat ini menunjukkan bahwa setiap orang yang mau memberikan keluasan, kelapangan dan kekuasaan disini adalah mentransfer kebaikan kepada orang musliman memasukkan kebahagiaan dalam hati semangat kasih sayang, saling menghormati, dan menghargai. Di sini juga tergantung isyarat bahwa dulu para sahabat berlomba-lomba dan bersaing untuk bisa mendapatkan tempat duduk yang dekat dari tempat rasulullah saw untuk

mendengarkan sabda beliau, petunjuk, tuntunan, bimbingan, adab, etika, dan keutamaan beliau. (al-munir, 2002)

Berdasarkan ayat tersebut telah di jelaskan bahwa perlunya sikap adil dan saling berbagi antar sesama, dalam suatu perkara tanpa membedakan satu sama lain. Hal ini sejalan dengan upaya pemerintah dalam memberikan kesempatan bagi masyarakat untuk memperoleh pendidikan yang berkeadilan baik di kota, daerah, maupun di desa terpencil. Allah berfirman dalam surah al-imran ayat 92 :

لَنْ تَنَالُوا الْبِرَّ حَتَّى تُنْفِقُوا مِمَّا تُحِبُّونَ وَمَا تُنْفِقُوا مِنْ شَيْءٍ
فَإِنَّ اللَّهَ بِهِ عَلِيمٌ 3:92

Terjemahannya :

Kamu sekali-kali tidak sampai kepada kebajikan (yang sempurna), sebelum kamu menafkahkan seahagian harta yang kamu cintai. Dan apa saja yang kamu nafkahkan maka sesungguhnya Allah mengetahuinya.

Makna dari ayat di atas adalah kita sebagai ummat islam harus saling berbagi dalam berupa harta ataupun ilmu agar kita di ridhoi oleh Allah SWT.

Untuk mewujudkan hal tersebut di atas, pemerintah menganggarkan APBN/APBD untuk peningkatan pendidikan khusus di sekolah-sekolah baik dalam bentuk bantuan pembangunan sekolah, pengadaan buku-buku pelajaran, beasiswa dan salah-satu di antaranya adalah BOS (Bantuan Operasional Sekolah).

Salah satu sekolah yang memperoleh bantuan dari pemerintah adalah Sekolah Kurri Caddi, sebuah sekolah pelosok yang berada di Kabupaten Maros Provinsi Sulawesi Selatan.

Kebijakan pemerintah akan berjalan dengan baik apabila didukung oleh komitmen yang kuat dari pengelola dan yang mengatur mekanisme pengelolaan dana, pembagian tugas pada masing-masing instansi serta pengawasan terhadap proses pemberian bantuan.

Meskipun SD Kuri Caddi mendapatkan bantuan dari pemerintah, namun kenyataannya sekolah tersebut masih membutuhkan bantuan dana dari pihak lain dalam upaya peningkatan mutu kualitas pendidikan, seperti pembangunan sarana/prasarana sekolah, bantuan bagi murid yang kurang mampu, maupun kebutuhan-kebutuhan lainnya. Olehnya itu pihak sekolah membuka donasi bagi masyarakat untuk meberikan bantuan yang di harapkan dapat membantu kelancaran pendidikan di Sekolah Kuri Caddi.

Pemberian donasi ini dilakukan secara bebas oleh siapapun penyodornya, namun hal ini tentu saja tidak optimal bagi pihak sekolah, karena sangat rentan terjadinya penyelewangan donasi yang di salurkan. Agar lebih efektif penulis ingin membuat suatu aplikasi berbasis Web yang berfungsi untuk tempat penyaluran donasi nantinya, sehingga memudahkan masyarakat untuk mendonasikan sebagian hartanya untuk pendidikan.

Perkembangan teknologi informasi yang semakin berkembang dimana hampir di segala bidang pekerjaan membutuhkan teknologi informasi sebagai alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan secara efektif. Terkait dengan masalah pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok yang masih menggunakan buku dimana nantinya Pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok akan bergeser pada aplikasi yang berbasis Web yang membuat Sekolah Pelosok Kurri Caddi ini

mudah untuk mendapatkan donasi dari semua kalangan yang menuntut sekolah untuk merencanakan, mengevaluasi serta mempertanggung jawabkan Pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok tersebut dengan mempunyai sistem yang lebih baik.

Melihat kondisi latar belakang tersebut di atas untuk itu dibutuhkan sistem informasi yang dapat menunjang dalam penyampaian data/informasi yang dapat di pergunakan oleh pihak sekolah, di dalam kegiatan pengelolaan pembiayaan pendidikan dapat meliputi tiga hal yaitu *Budgeting* (anggaran), *Accounting* (Pembukuan/laporan), *Auditing* (pemeriksaan).

Dalam uraian diatas, maka dalam laporan tugas akhir penulis mengambil judul “Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok di Kurri Caddi, Maros Berbasis Web sistem tersebut diharapkan dapat mempercepat proses pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok di Kuri Caddi, Maros Berbasis Web.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang usaha yang di lakukan maka rumusan masalah yang akan di bahas yakni Bagaimana Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok di Kuri Caddi Kabupaten Maros Berbasis Web ?

C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus

Agar Penulisan tugas akhir ini lebih teratur dan terarah maka penulis akan fokus pada pembahasan sebagai berikut :

1. Merancang dan membangun Sistem pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok di Kuri Caddi, Maros Berbasis Web.

2. User di sistem ini adalah Bendahara Sekolah Kuri Caddi, Maros.
3. Sistem ini berbasis Web dengan bahasa pemrograman PHP.

Untuk memberikan gambaran dan penjelasan kepada para pembaca dan memberikan presepsi penulis kepada pembaca maka akan di paparkan penjelasan dan gambaran yang sesuai penelitian ini. Adapun penelitian dan gambarannya adalah sebagai berikut :

1. Sistem berbasis Web dengan menggunakan *framework dan bootstrap*.
2. Sistem pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok di Kuri Caddi, Maros memperhatikan arus keuangan donasi dari kalangan manapun, laporan keuangan sampai dengan penyimpanan/pengelolaan keuangan.
3. Sistem ini di akses oleh Kepala Sekolah dan Bendahara sebagai admin, dan orang yang ingin mendonasikan sebagian hartanya untuk Sekolah Pelosok di Kuri Caddi Maros.

D. Kajian Pustaka

Kajian pustaka digunakan sebagai pembanding antara penelitian sebelumnya yang sudah di lakukan dengan yang akan di teliti oleh penulis. Penelitian tersebut sebagai berikut :

Penelitian yang di lakukan oleh Nurhadi (2016) yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Distribusi Bantuan Sosial Beras Miskin (Studi Kasus Kecamatan Binamu Kabupaten Jeneponto”. Tujuan penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi distribusi bantuan raskin yang di gunakan sebagai intrumen pendukung tercapainya administrasi data yang baik dan mendorong transparansi proses distribusi raskin yang berjalan di

Kecamatan Binamu Kabupaten Jeneponto. Penelitian ini memiliki persamaan dan perbedaan dengan sistem yang akan di buat. Persamaannya adalah sama-sama membangun sistem untuk bantuan/donasi. Perbedaannya data yang di tampilkan secara visual dengan peta digital, kemudahan pembaca oleh pengguna awam dan data yang bersifat keruangan (spasial) sedangkan sistem yang akan di buat penulis fokus pada pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok di Kurri Caddi Maros berbasis Web menggunakan metode *waterfall* sehingga mempermudah dalam arus pembuatan laporan Donasi Sekolah Pelosok di Kurri Caddi Maros dari berbagai kalangan.

Salman (2011) dengan penelitiannya yang berjudul “Sistem Informasi Manajemen Dan Pengelolaan Donatur Berbassis Web Pada Yayasan Griya Yatim dan Duafa”. Tujuan menghasilkan sistem yang mendukung proses kinerja pada Yayasan Griya Yatim dan Dhuafa khususnya dalam melakukan pelayanan terhadap donatur yaitu dengan membangun dan merancang sistem informasi manajemen pengelolaan data dan membantu pihak yayasan dalam mengelolah data manajemen donatur, dengan merancang *database* dan sistem berbasis Web sehingga data tersebut dapat lebih teratur, terstruktur dan serta membantu para calon donatur yang ingin melakukan pendaftaran maupun transaksi donasi melalui internet. Perbedaannya adalah bahasa yang di gunakan dalam perancangan sistem informasi manajemen pengelolaan donatur ini adalah menggunakan bahasa PHP dengan MySQL sebagai *database* terangkum pada aplikasi *web server Apache* sedangkan sistem yang di buat penulis berbasis *website* dengan menggunakan

metode *waterfal*. Persamaannya adalah sama-sama membangun sistem untuk bantuan/donasi.

Penelitian berikutnya oleh Rosali (2017) yang berjudul “Aplikasi *Fundaiser* dalam menentukan rute terdekat pengambilan Donasi Donatur Yayasan Nurul Hayat Cabang Kediri”, yang bertujuan untuk mengambil donasi para donatur Yayasan Nurul Hidayat setiap bulannya, dalam hal ini perbedaannya aplikasi yang di angkat yaitu berbasis *Android* sedangkan penulis menggunakan aplikasi Web server *Apache*. Persamaannya adalah sama-sama membangun sistem untuk bantuan/donasi.

E. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang di bahas di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan aplikasi sistem yang bertujuan untuk mengetahui pengelolaan sumber donasi pada sekolah pelosok di Kuri Caddi Kabupaten Maros.

2. Manfaat Penelitian

Di harapkan dalam kegunaan penelitian ini dapat di ambil beberapa manfaat yang mencakup 2 hal pokok berikut:

a. Kegunaan Teoritis

Hasil penelitian ini dapat menambah wawasan konseptual dan referensi para peneliti yang mengkaji dan meneliti lebih lanjut lagi terhadap permasalahan Donasi Sekolah Pelosok di Kuri Caddi Kabupaten Maros.

b. Kegunaan Praktis**1) Bagi Dunia Akademik**

Hasil penelitian di harapkan dapat bermanfaat dan dapat di jadikan sebagai aplikasi untuk pengelolaan dana donasi pada Sekolah Pelosok di Kuri Caddi Maros.

2) Bagi Pegguna (pihak sekolah dan masyarakat)

Dengan adanya sistem ini akan mempermudah masyarakat pengguna dalam menyumbangkan sebagian hartanya bagi sekolah tersebut. Di sisi lain mendukung pihak sekolah dalam mengelolah donasi yang telah di sumbangkan oleh masyarakat.

3) Bagi Penulis

Dapat mengembangkan wawasan keilmuan dan meningkatkan pemahaman sistem kerja dalam pengembangan berbasis Web dan sebagai dasar penerapan dan pemanfaatan ilmu bidang dunia kerja.



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
ALAUDDIN
M A K A S S A R

BAB II

TINJAUAN TEORITIS

A. Sistem

Sistem pada dasarnya sekelompok unsur yang hubungannya satu dengan yang lain berfungsi sama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana sistem dapat di artikan sebagai dari sekumpulan dari bagian–bagian yang bekerja sama mencapai tujuan yang sama atau sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi (Al-Fattah, 2007)

Definisi di atas maka dapat diketahui manfaat sistem untuk menyatukan atau mengintegrasikan semua unsur yang ada dalam ruang lingkup , dimana komponen-komponen tidak dapat berdiri sendiri. Komponen atau sub sistem harus saling berintegrasi dan saling berhubungan untuk membentuk suatu kesatuan sebagai sasaran dan tujuan dari sistem tersebut dapat tercapai. Pada prinsipnya setiap sistem selalu terdiri atas empat elemen yaitu :

1. Objek, yang dapat berupa bagian elemen ataupun variabel. Ia dapat benda fisik, abstrak, ataupun keduanya sekaligus tergantung kepada sebuah sistem tersebut .
2. Atribut, yang menentukan kualitas atau sifat kepemilikan sistem dan objeknya.
3. Hubungan internal diantara objek-objek di dalamnya.
4. Lingkungan tempat dimana sistem berada.

Ada beberapa yang membentuk sistem yaitu Tujuan, Masukan, Proses, Keluaran, Batas, Mekanisme pengendalian dan Umpan balik. Berikut penjelasan mengenai elemen-elemen pembentuk sebuah sistem :

1. Tujuan

Setiap orang memiliki tujuan (*goal*) entah hanya satu mungkin banyak. Tujuan inilah yang menjadi pemotivasi yang mengarahkan sistem. Tentu saja, tujuan antara satu dengan sistem yang lain berbeda

2. Masukan

Masukan (*input*) sistem adalah segala sesuatu yang masuk kedalam sistemnya dan selanjutnya menjadi bahan yang di proses. Masukan dapat berupa hal-hal yang berwujud (tampak seperti fisik) maupun yang tidak tampak.

3. Proses

Proses merupakan bagian yang melakukan perubahan atau transformasi dari masukan menjadi keluaran yang berguna dan lebih bernilai, misalnya berupa informasi dan produk.

4. Keluaran

Keluaran (*output*) merupakan hasil dari pemrosesan pada sistem informasi, keluaran bisa berupa satu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya.

5. Batas

Yang disebut batas (*Boundary*) sistem adalah pemisah antara sistem dan daerah luar sistem (Lingkungan).

6. Mekanisme dan Umpan balik

Mekanisme pengendalian (*control mechanism*) diwujudkan dengan menggunakan umpan balik (*feedback*), yang mencuplik keluaran. Umpan balik ini di gunakan untuk mengendalikan baik masukan maupun proses. Tujuannya adalah mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan.

B. Aplikasi

Perangkat lunak atau aplikasi dalam bahasa inggris *software application* adalah suatu subkelas perangkat lunak yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Biasanya dengan perangkat lunak sistem yang mengintegrasikan berbagai komponen komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan tugas yang menguntungkan pengguna. Contoh utama perangkat lunak aplikasi adalah pengelola kata lembar kerja, dan pemutar media.

Beberapa aplikasi yang di gabung bersama menjadi satu paket kadang disebut sebagai *application suite* (suatu paket atau *suite* aplikasi). Contohnya adalah *Microsoft Office.org*, yang menggabungkan suatu aplikasi–aplikasi dalam suatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaan sehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiap aplikasi, sering kali mereka memiliki kemampuan saling berinteraksi satu sama lain sehingga menguntungkan pengguna. Contohnya lembar kerja dapat di benamkan dalam suatu dokumen yang pengelola kata walaupun di buat pada aplikasi lembar kerja yang terpisah (Wikipedia, 2015).

Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk membantu pemakai komputer untuk melaksanakan pekerjaannya. Aplikasi dapat dibagi menjadi dua kelompok, yaitu program aplikasi serbaguna dan program aplikasi spesifik. Program aplikasi serbaguna adalah program aplikasi yang dapat digunakan oleh pemakai untuk melaksanakan hal-hal yang bersifat umum serta untuk mengotomasikan tugas-tugas individual yang bersifat berulang. Sedangkan program aplikasi spesifik adalah program aplikasi yang ditujukan untuk menangani hal-hal yang sangat spesifik (Supriyono, 2013).

C. Website

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jauh. Dokumen pada *website* di sebut dengan *Web page* dan link dalam *website* memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu *page* ke *page* lain (*hyper text*), baik diantara *page* yang di simpan dalam server yang sama maupun server di seluruh dunia. *Pages* dan di baca melalui browser seperti *Nestcape Navigator*, *Internet Explorr*, *Mozilla Firefox*, *Geogle Chrome* dan aplikasi browser lainnya (Lukmanul, 2004).

Website merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data informasi dengan berdasarkan topik tertentu. URL adalah suatu sarana yang digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu Web.

Untuk menyediakan keberadaan sebuah *website* ,maka harus tersdia unsur–unsur panjangnya yaitu sebagai berikut :

1. Nama domain (*Domain name/URL*)-*Uniform Resource Locator*)

Pengertian nama domain atau bisa di sebut dengan domain *Name/URL* adalah alamat unik di dunia internet yang digunakan untuk mengidentifikasi sebuah website atau dengan kata lain domain *name*.

Nama domain sendiri mempunyai identifikasi ekstensi/akhiran sesuai dengan kepentingan dan lokasi keberadaan *website* tersebut. Contoh nama domain *website* instansi pemerintah), or,id (nama domain *website* organisasi) (Prithatna, 2005).

2. Rumah tempat *website* (*Web hosting*)

Pengertian Web Hosting dapat di artikan sebagai ruangan yang terdapat dalam hardisk tempat penyimpanan berbagai data, dan file-file, gambar dan lainnya yang akan ditampilkan di *website*. Besarnya data yang bisa di masukkan tergantung dari besarnya Web *hosting* yang disewa/dipunyai, semakin di tampilkan dalam *website*. Web hosting juga di peroleh dengan menyewa. Besarnya di tentukan dengan ruang hardisk dengan ukuran MB (*Mega Byte*) atau GB (*Giga Byte*). Lama penyewaan Web *hosting* dilakukan dari perusahaan perusahaan penyewa Web *hosting* yang banyak dijumpai baik di indonsia maupun luar negeri (Dewanto, 2006).

3. Bahasa Program (*Scripts Program*)

Scritps Program adalah yang digunakan untuk menerjemahkan setiap perintah dalam *website* yang pada saat diakses, Jenis bahasa pemrograman sangat menentukan statis, dinamis atau interaktifnya

sebuah *website*. Semakin banyak dinamis dan interaktif serta terlihat bagus (Sibero, 2011).

4. Desain Website

Selain melakukan penyewaan domain name dan Web hosting serta penguasaan bahasa program (*Scripts program*) unsur Web yang penting dan utama adalah desain. Desain Web menentukan kualitas dan keindahan sebuah Web. Desain sangat berpengaruh kepada penilaian pengunjung akan bagus tidaknya sebuah *website*, untuk membuat website biasanya dapat dilakukan sendiri atau menyewa jasa *website designer*. Saat ini sangat banyak jasa Web *disigner*, terutama di kota-kota besar. Perlu di ketahui bahwa kualitas situs sangat ditentukan oleh kualitas *designer*. Semakin banyak perusahaan Web *designer* tentang beragam program/*software* pendukung pembuatan situs maka akan dihasilkan situs yang semakin berkualitas demikian juga sebaliknya jasa Web *designer* ini umumnya memerlukan biaya yang tertinggi dari seluruh biaya pembangunan situs dan semuanya itu tergantung kualitas *designer* (Dewanto, 2006).

D. Framework

Framework adalah suatu library yang telah di organisasikan pada sebuah rancangan arsitektur untuk memberikan kecepatan, ketepatan, kemudahan, dan konsisten dalam pengembangan suatu aplikasi (Siena, 2009).

E. Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah framework css yang memudahkan pengembang untuk membangun *website* yang menarik dan responsif. Tidak konsistennya terhadap aplikasi individual lebih sulit mengembangkan dan pemeliharannya. Bootstrap adalah css tetapi di bentuk dengan *LESS*, sebuah pre-processor yang memberi fleksibilitas dari css biasa. Bootstrap memberikan solusi rapi dan seragam terhadap solusi yang umum, tugas interface yang setiap pengembang hadapi. Bootstrap dapat di kembangkan dengan tambahan lainnya karena ini cukup fleksibel terhadap pekerjaan *design* butuhkan (Otto, 2011).

F. MySQL

MySQL adalah salah-satu jenis *database* server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi Web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya (Arief, 2011). Beberapa keunggulan dari MySQL yaitu :

1. Cepat, handal dan mudah dalam pnggunaannya, MySQL lebih cepat tiga sampai 4 kali dari *database server* yang beredar saat ini, muda diatur dan tidak memerlukan seseorang yang ahli untuk mengatur administrasi pemasangan MySQL.
2. Didukung oleh berbagai bahasa, database server MySQL dapat memberikan pesan eror dalam berbagai bahasa seperti Belanda, Portugis, Spanyol, Prancis, Jerman, Italia.
3. Mampu membuat tabel berukuran sangat besar, 24 ukuran maksimal dari setiap tabel yang dapat dibuat dengan MySQL adalah 4 GB sampai

dengan ukuran file yang dapat ditangani oleh sistem operasi yang dipakai.

4. Lebih murah MsqL bersifat open source dan didistribusikan dengan gratis tanpa biaya untuk UNIX platform, OS/2 dan Windows platform.
5. Melekatnya Integrasi PHP dengan MsqL keterikatan antara PHP dengan MsqL yang sama-sama *software opensourec* sangat kuat sehingga koneksi yang terjadi lebih cepat jika di bandingkan menggunakan *database* server lainnya.

MsqL juga sering digunakan di Lingkungan Linux. MySQL merupakan *software open source* yang berarti free untuk digunakan. Selain di lingkungan linux. MySQL juga tersedia di lingkungan windows (Sulhan, 2007).

G. XAMPP

Xampp adalah web server yang instan untuk membangun aplikasi berbasis Web fungsi xampp adalah sebagai server yang berdiri sendiri (Localost) yang berdiri atas program Platform, Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Program ini tersedia dalam lisensi GNU (*General Public License*) dan garis. Dengan menginstal XAMPP tidak perlu menginstal aplikasi server satu persatu (Saputra, 2005). Bagian penting XAMPP yang di gunakan pada umumnya :

1. XAMPP Control Panel *Aplication* berfungsi mengelolah layanan(*service*) XAMPP, seperti Mengaktifkan layanan (*start*) dan Menghentikan (*stop*) layanan.
2. htdoc yaitu folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan di Windows, folder ini berada di C:.xampp.

3. PHPMyAdmin merupakan bagian untuk mengelolah database.

H. Basis Data

Basis data terdiri dari dua kata yaitu basis dan data, basis kurang lebih diartikan sebagai markas atau gudang tempat bersarang dan berkumpul, sedangkan data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek atau manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, keadaan, dan sebagainya yang direkam dalam bentuk angka, huruf, *symbol*, teks, gambar, bunyi atau kombinasinya. (Syahril Akbar, 2010: 43).

Menurut Firman Kemal P., (2010: 22-23), basis data didefinisikan dalam sejumlah sudut pandang diantaranya:

1. Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
2. Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redudansi) yang tidak perlu untuk memenuhi berbagai kebutuhan.
3. Kumpulan *file*/tipe/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.

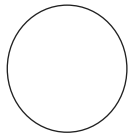


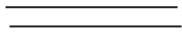
I. Daftar Simbol Flowmap

1. Daftar Simbol DFD (Data Flow Diagram)

Diagram alir data adalah suatu cara atau metode untuk membuat rancangan sebuah sistem yang mana berorientasi pada alur data yang bergerak pada sebuah sistem nantinya. Dalam pembuatan sistem informasi

DFD sering digunakan oleh para analis untuk membuat sebuah sistem yang baik, di mana DFD nantinya diberikan programmer melakukan coding.

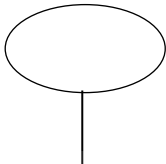

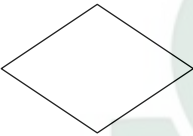

Tabel II.1 Tabel Simbol DFD (Ladjamuddin, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	Eksternal Entity	Menunjukkan bagian luar sistem atau sumber input data output data
	Proses	Menunjukkan proses informasi yang berada dalam batas-batas sistem
	Item	Item atau data kumpulan item data panah menunjukkan aliran data
	Data	Digunakan dalam menyimpan arus data atau arsip

2. Daftar Simbol DFD (Data Flow Diagram)

ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarkannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

Tabel II.2 Tabel Simbol DFD (Ladjamuddin, 2005)

Simbol	Nama	Keterangan
	Atribut	Menunjukkan entitas yang terhubung dengan sistem
	Entitas	Menunjukkan entitas yang terhubung dengan sistem
	Relasi	Menunjukkan relasi antar entitas
	Link	Menunjukkan Link

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Jenis Penelitian

Jenis penelitian merupakan keseluruhan cara atau kegiatan yang dilakukan oleh peneliti dalam melaksanakan penelitian mulai dari perumusan masalah sampai dengan penarikan kesimpulan (M. Ali, 1985)

Pengertian dari penelitian kualitatif yaitu sebuah prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang diamati kemudian diarahkan kepada satu individu secara *holistik* (utuh) (Moleong, 2007).

B. Pendekatan Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan oleh penulis adalah metode kualitatif di mana penelitian tentang riset yang deskriptif dan cenderung menggunakan analisis proses dan makna lebih dari yang di tonjolkan dalam penelitian kualitatif. Landasan teori yang di manfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta di lapangan.

Pendekatan penelitian yang digunakan ini adalah pendekatan saintifik yaitu pendekatan berdasarkan ilmu sains dan teknologi.

C. Sumber Data

Sumber data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan sumber data perpustakaan dan situs-situs yang terkait dengan teori pembuatan aplikasi di mana peneliti hanya mengambil sumber data dan referensi yang terkait dengan penelitian yang dilakukan.

D. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang di gunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan wawancara observasi, dan *Studi* literatur yang terkait dengan pembahasan materi penulis sebagai berikut :

1. Wawancara

Wawancara metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian dengan cara tanya jawab. Adapun proses wawancara ini adalah sebagai berikut :

Tabel III.1 Proses Wawancara

Tema	Rancang Bangun Sistem Donasi Sekolah Pelosok di Kurri Caddi Maros
Tujuan	Mengetahui Sistem Pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok di Kurri caddi Maros Berbasis Web
Narasumber	Kepala Sekolah dan Bendahara Sekolah Kurri Caddi Maros
Waktu	Menyesuaikan Waktu Dari Narasumber

2. Observasi

Observasi adalah teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara sistematis dan sengaja dilakukan melalui pengamatan dan pencatatan gejala-gejala yang di selidiki (Sukardi, 1990).

Observasi merupakan proses yang kompleks, yang tersusun dari proses-proses psikologi dan biologis, dalam menggunakan teknik observasi. Hal terpenting harus diperhatikan ialah mengandalkan

pengamatan si peneliti, observasi yang dilakukan yaitu mengamati secara langsung proses pengelolaan keuangan Sekolah Pelosok Kurri Caddi yang berjalan saat ini.

3. Studi Literatur

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian baik secara offline maupun online.

E. Instrumen Penelitian

Adapun instrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian yaitu :

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk membuat dan menjalankan aplikasi ini adalah :

- a. Laptop Acer dengan spesifikasi : Processor Intel Core i3 CPU, RAM 2 GB dan Hardisk 500 GB.
- b. Smartphone Oppo F1s, dengan spesifikasi : ColorOs 3.0 based on Android 5.1 (Lollipop), GPU Mali-T860MP2, Resolusi 1280 x 720 pixel, Internal 32 GB, RAM 3 GB.

2. Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat dan menjalankan aplikasi ini adalah :

- a. *Sistem operasi windows*
- b. *Google chrome, Mozilla firefox*
- c. *Notepad++*

- d. *Bootstrap*
- e. *Database server XAMPP*
- f. *MySQL server*

F. Teknik Pengelolaan dan Analisis data

1. Pengelolaan Data

Pengelolaan data diartikan sebagai susunan atau kumpulan dari hasil kegiatan pikiran, data-data lapangan, dan rancangan yang dapat menghasilkan informasi untuk mencaai tujuan tertentu (Jogianto, 2006). Metode pengelolaan data dalam penelitian ini yaitu :

- a. Reduksi Data adalah mengurangi atau menilah-milah data yang sesuai dengan topik dimana tersebut menghasilkan dari penelitian.
- b. Koding data adalah penyusunan data diperoleh dalam melakukan penelitian lapangan dengan pokok pada permasalahan dengan cara memberikan kode-kode tertentu pada setiap data tersebut.

2. Analisis Data

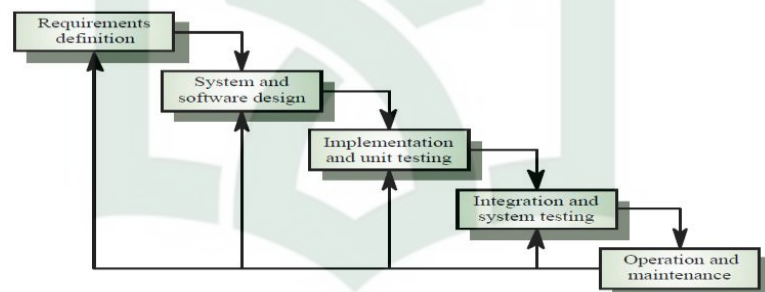
Analisis adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan bahan-bahan lainnya, sehingga dapat mudah dipahami dan temuannya dapat diinformasikan kepada orang lain (Sugiono, 2013).

Analisis yang digunakan adalah analisis data kuantitatif, analisis data kualitatif adalah yang dilakukan dengan jalan mengumpulkan, memilah-milah, dan mencatat yang di hasilkan catatan lapangan serta memberikan kode agar sumber datanya tetap dapat ditelusuri.

G. Metode Perancangan Aplikasi

Pola penelitian ini, metode perancangan aplikasi yang di gunakan oleh *waterfal* yang merupakan salah satu metode dalam Sistem *Development Live Cycle (SDLC)* yang mempunyai ciri khas pengerjaan stiap fase dalam *waterfal* harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase dalam *waterfal* harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya Metode *Waterfal* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara Linear.

Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut:



Gambar.III.1 Model Waterfall(Presman, 2010)

Berikut ini adala tahap proses dari metode waterfall:

1. Requirements Defination

Proses pencairan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan pada software. Untuk mengetahui sifat dari program yang akan dibuat, maka para software engineer harus mengerti tentang domain informasi dari software.

2. *Sistem and Software Design*

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya.

3. *Implementation & Unit Testing*

untuk dapat dimengerti oleh mesin, dalam hal ini adalah komputer, maka desain tadi harus diubah bentuknya menjadi bentuk yang dapat dimengerti oleh mesin ,yaitu ke dalam bahasa pemrograman melalui proses *coding*.

4. *Integration & dan Sistem Testing*

Ditahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masih terdapat kesalahan atau tidak.

5. *Operation & Mainatence*

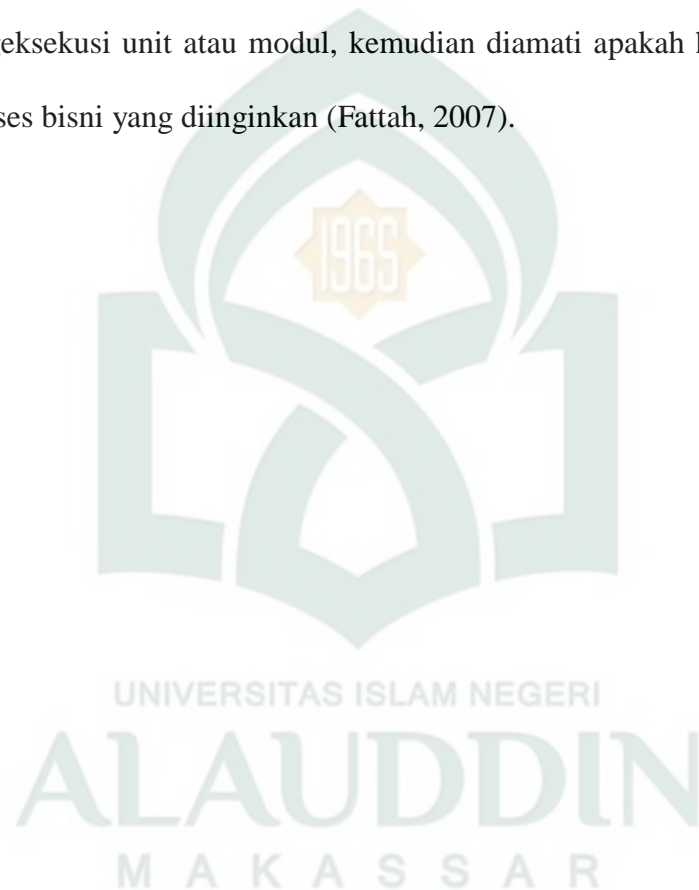
Ini merupakan tahap terakhir dalam model waterfal, software yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliihaaan, Pemeliharaan termaksud dalam memperbaiki kesalahan yang tidak di temukan pada langkah sebelumnya. (Presman, 2008).

H. *Teknik Pengujian Sistem*

Pengujian sisem merupakan proses pengekseskusion sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem perangkat lunak tersebut cocok dengan spesifikasi sistem yang berjalan dengan lingkungannya yang diinginkan.

Adapun pengujian sistem digunakan pada tugas akhir ini adalah dengan menggunakan pengujian *blackbox*.

Blackbox merupakan pengujian untuk mengetahui apakah semua fungsi perangkat lunak telah berjalan semestinya sesuai dengan kebutuhan fungsional yang telah di definisikan, cara pengujian hanya di lakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai proses bisni yang diinginkan (Fattah, 2007).

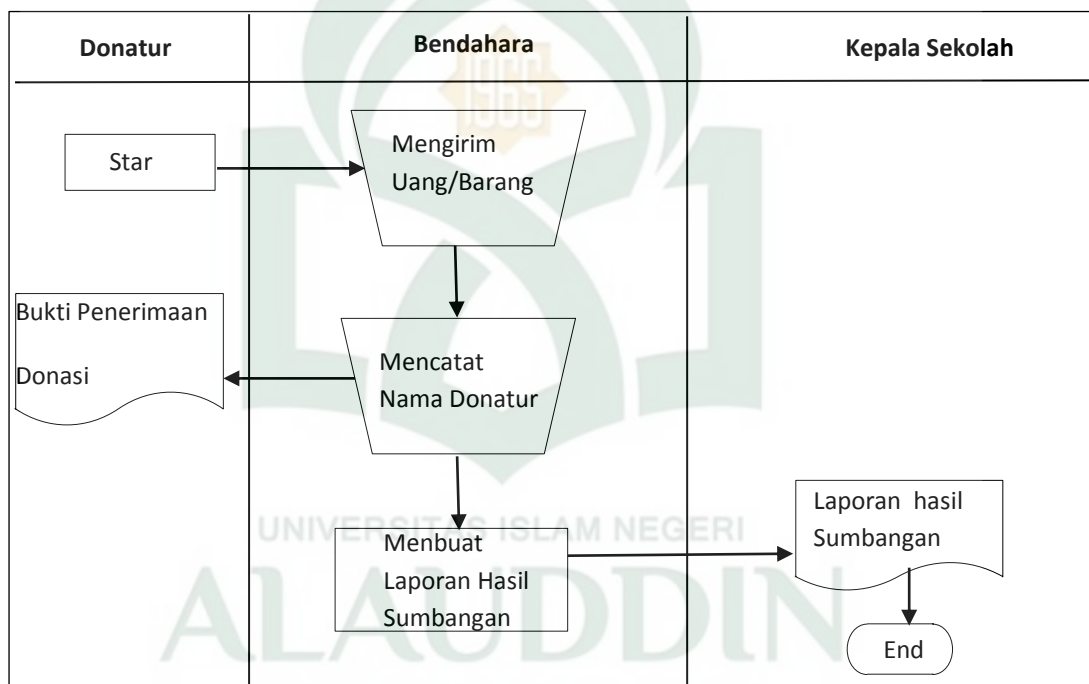


BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis yang sedang berjalan di definisikan sebagai penguraian dari suatu sistem yang utuh untuk mengevaluasi permasalahan yang terjadi. Alur/proses pengelolaan Donasi Sekolah Pelosok Kurri Caddi dapat di gambarkan dengan *flowchart* sebagai berikut :



Gambar IV.1 Flowmap Diagram Sistem yang Sedang Berjalan

Pada gambar IV.I menjelaskan tentang bagaimana proses masyarakat memberikan donasi ke sekolah Pelosok Kuri Caddi yang di mana bendahara sekolah mencatat nama donatur yang sudah mengirim donasi, lalu donatur di berikan bukti penerimaan donasi. Kemudian bendahara membuat hasil laporan sumbangan pada setiap bulannya, yang dilaporkan kepada kepala sekolah, yang

sewaktu-waktu dapat memeriksa nama-nama donatur dan hasil sumbangan yang telah ada. Dan jika jumlah donasi sudah cukup banyak, maka akan digunakan untuk kebutuhan operasional sekolah.

B. Analisis Sistem yang Diusulkan

Analisis yang diusulkan merupakan sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponen untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan. Bagian dari analisis terdiri dari analisis masalah dan analisis kebutuhan sistem.

1. Analisis Masalah

Pelaksanaan pengelolaan donasi sekolah pelosok masih sangat kurang efektif dan terbatas karena donatur masih memberikan uang/barang secara langsung tanpa menggunakan rekening sekolah untuk pembangunannya dan lain-lain.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

a. Analisis Kebutuhan Antar muka (*interface*)

Kebutuhan-kebutuhan dalam membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

- 1) Sistem ini menampilkan halaman login sebagai proses autentikasi dari user yang mengakses sistem
- 2) Sistem ini menampilkan data-data dari pendonor
- 3) Sistem akan menampilkan forum data transaksi pendonor sekolah pelosok kurri Caddi Maros.
- 4) Sistem akan memberikan bukti transaksi apakah berhasil atau tidak

b. Kebutuhan Data

Data yang di butuhkan oleh sistem ini yaitu :

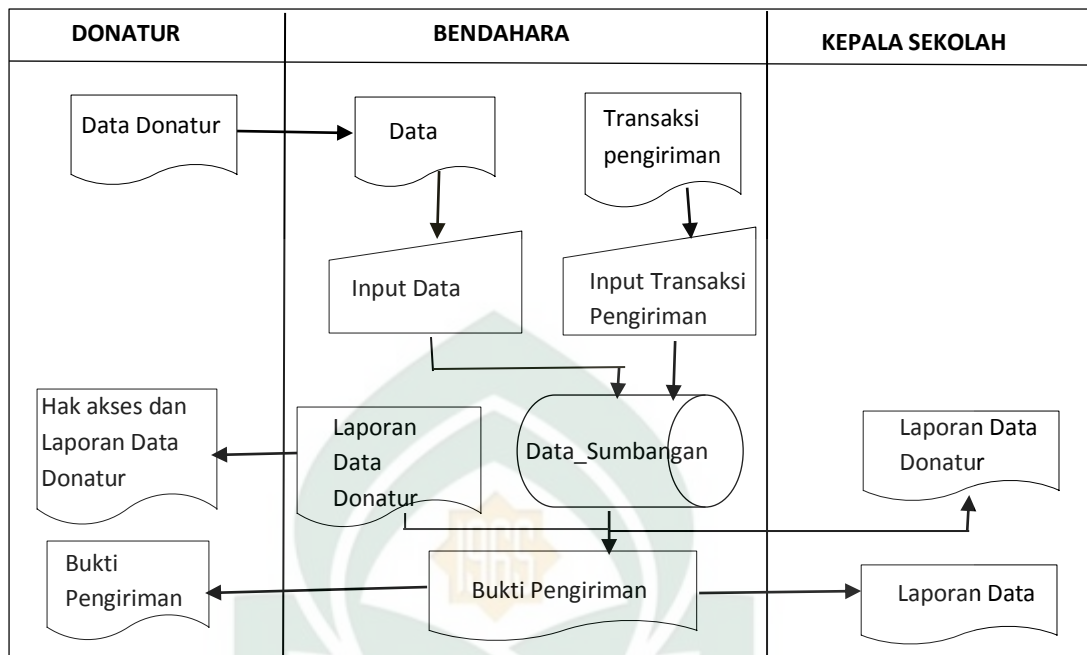
- 1) Data Pendoror
- 2) Data Bendahara Sekolah
- 3) Data Kepala Sekolah Pelosok Kurri Caddi
- 4) Bukti transaksi pendonor

c. Kebutuhan Fungsional

Fungsi-fungsi yang dimiliki oleh sistem adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi ini sekolah lebih mudah mendapatkan donasi dari kalangan mana saja.
- 2) Aplikasi ini lebih memudahkan Sekolah untuk melakukan transaksi apabila ada pendonor yang baru.
- 3) Aplikasi ini memudahkan kepala sekolah memantau pendonor dan jumlah kas yang masuk setiap bulannya.

C. Flowmap Sistem Yang Diusulkan



Gambar IV.2 Flowmap Sistem Yang Diusulkan

Berdasarkan pada gambar IV.2 diatas menjelaskan proses donatur mengirimkan donasi ke sekolah pelosok kuri caddi dengan cara mentransfer ke rekening sekolah tanpa harus memberi langsung kepada pihak sekolah. Gambar *flowmap* di atas juga menjelaskan bagaimana dengan sistem donasi berbasis web ini donatur dapat melihat langsung bukti pengiriman uang/barang dengan menggunakan hak akses masing-masing yang diinput oleh bendahara, serta kepala sekolah sudah dapat melihat langsung laporan-laporan hasil sumbangan sekolah pelosok kuri caddi tanpa harus meminta lagi ke bendahara sekolah.

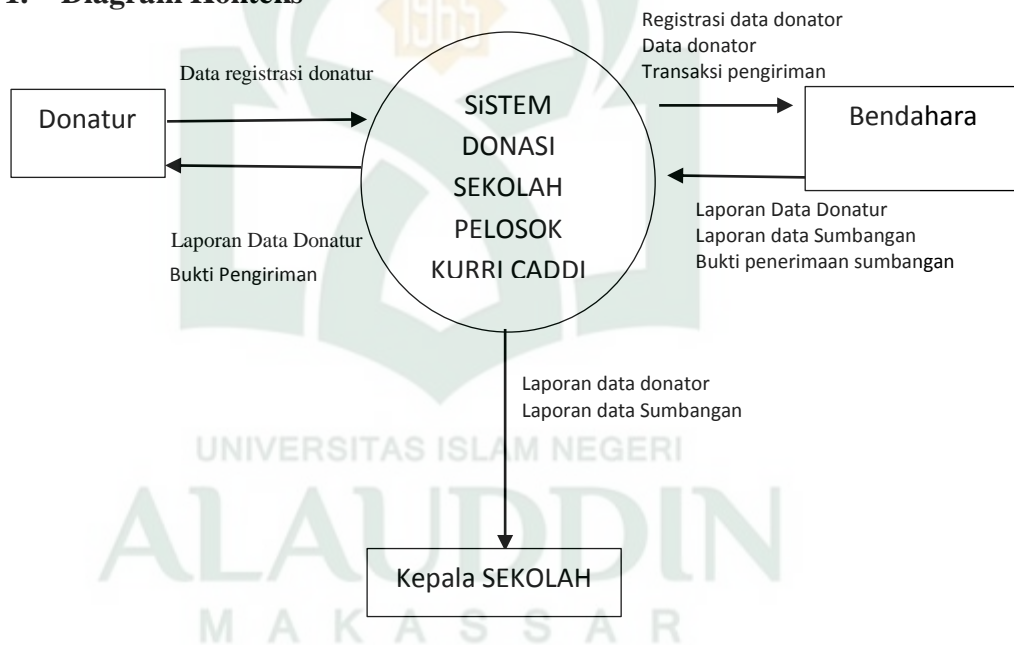
Perbedaan antara *flowmap* sistem yang berjalan dengan *flowmap* sistem yang diusulkan yaitu bendahara sudah dapat langsung menginput data donatur dan donasinya ke komputer tanpa harus mencatat lagi secara manual di buku laporan.

Selain itu donatur dan kepala sekolah yang memiliki hak akses dapat melihat data sumbangan donatur secara transparan.

D. Perancangan Sistem

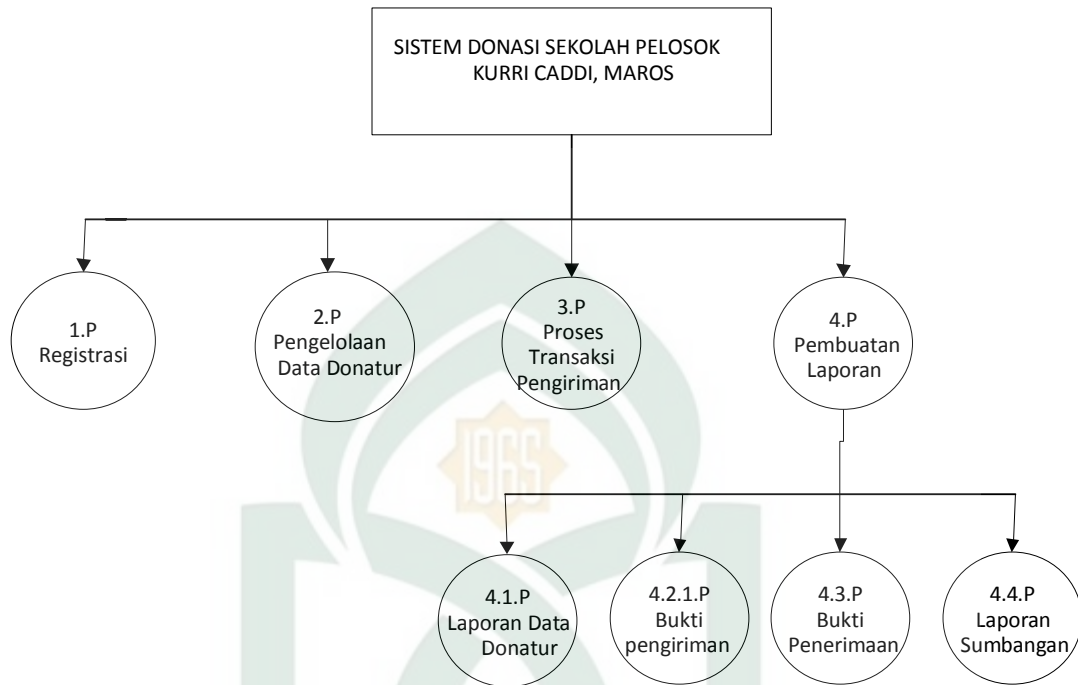
Perancangan sistem di buat untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis di awali dengan mengumpulkan data guna perancangan dan selanjutnya menganalisis data yang di kumpulkan guna menentukan batasan-batasan sistem kemudian merancang sistem tersebut.

1. Diagram Konteks



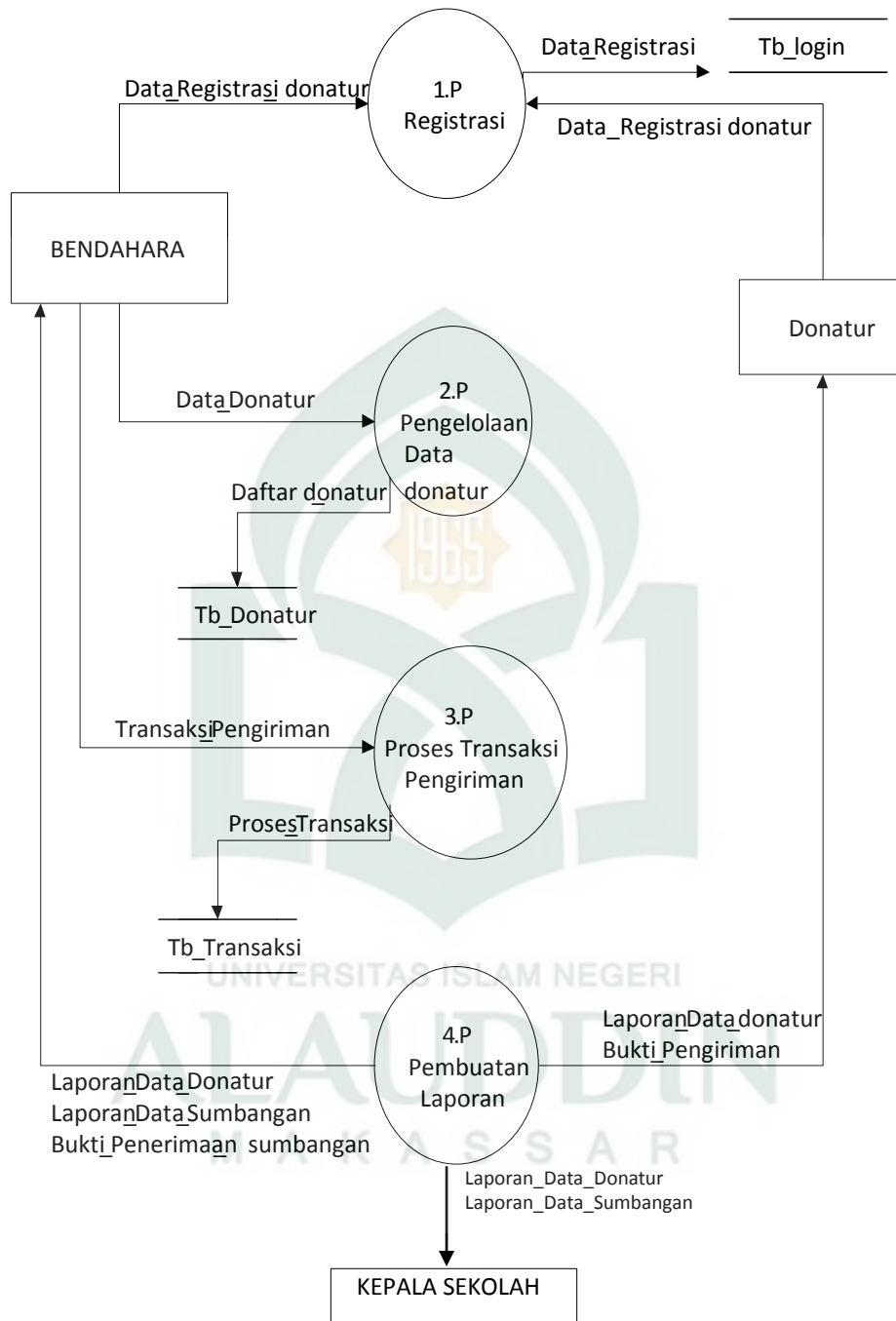
Gambar IV.3 Flowmap Diagram Konteks

2. Diagram Berjenjang



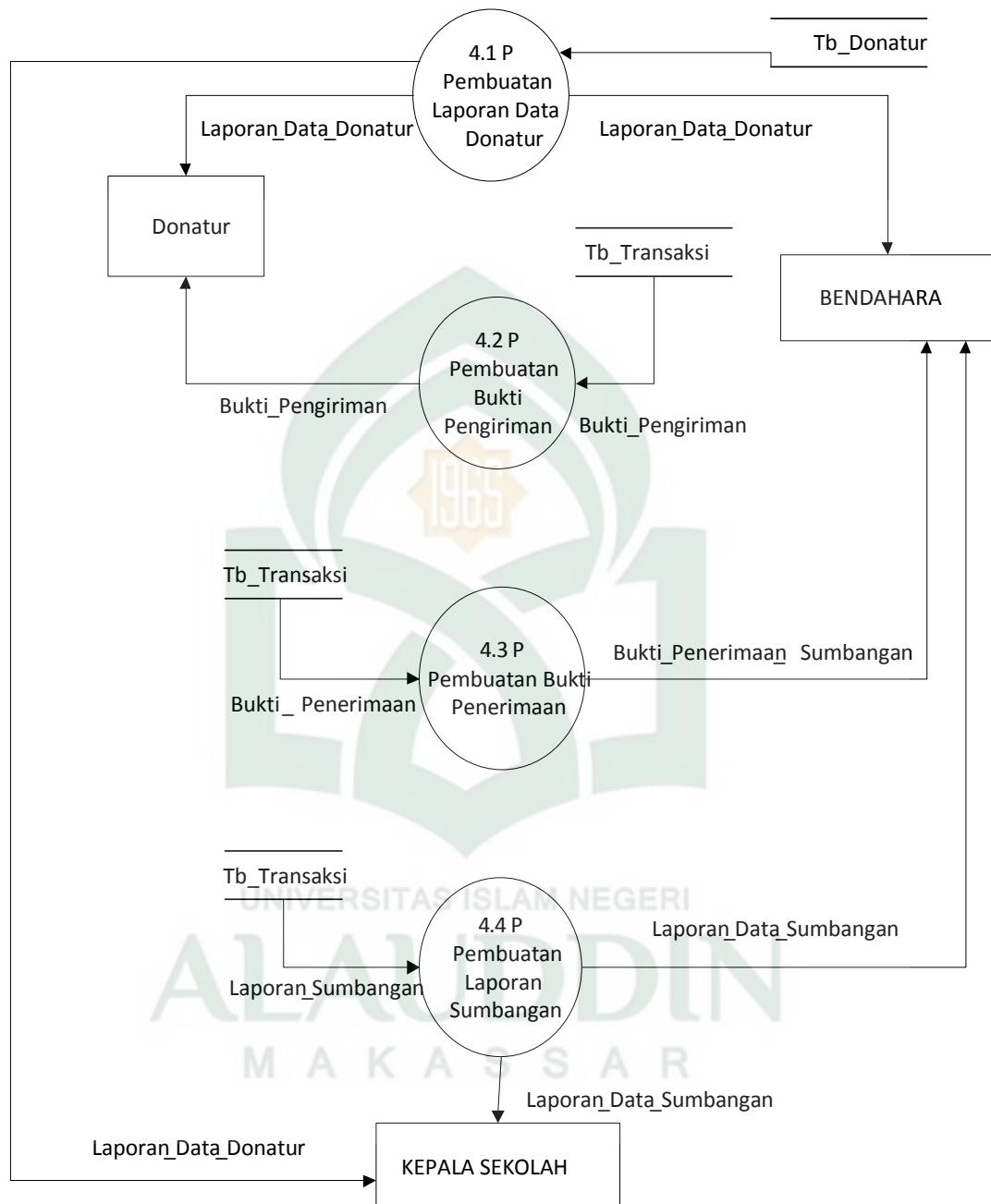
Gambar IV. 4 Diagram Berjenjang

3. Diagram level 1



Gambar IV.5 Data Flow Diagram Level 1

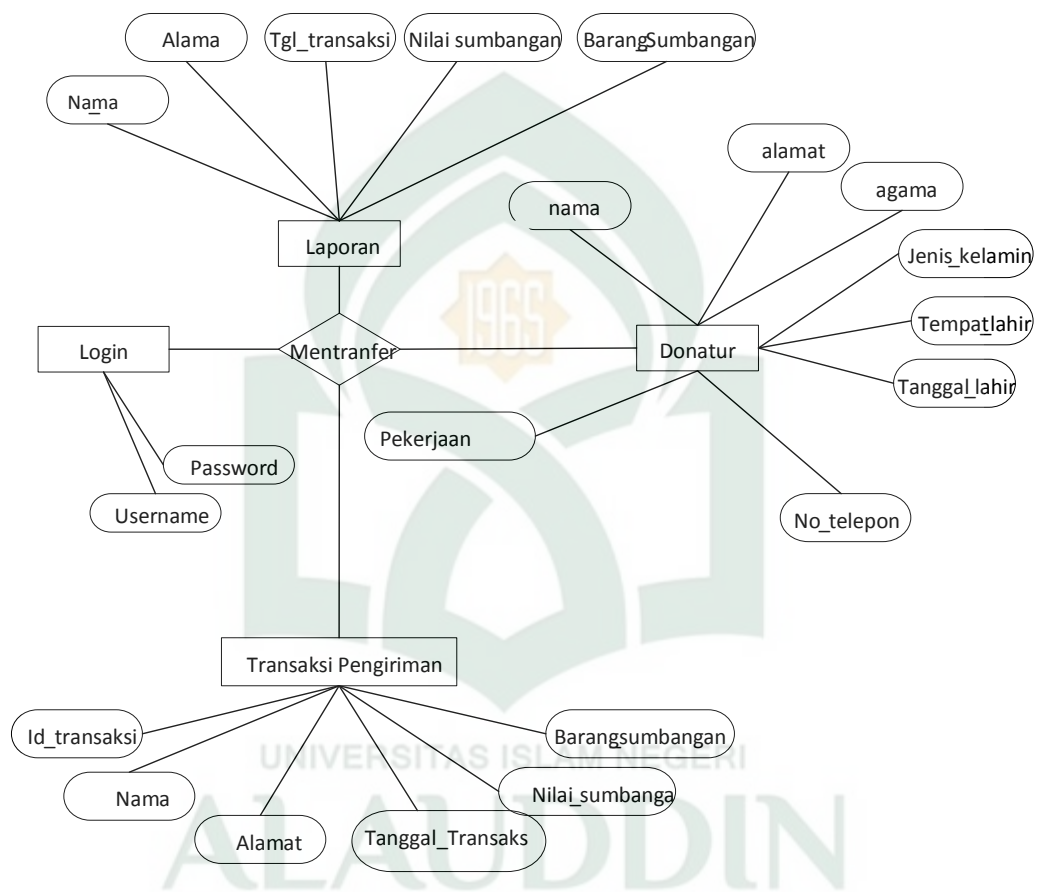
4. Diagram Level 2 Proses 4



Gambar IV.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4

E. ER Diagram

Perancangan *database* pada sistem merupakan hal terpenting dan berikut perancangan *database* dapat digambarkan dengan *Entitas Relationship Diagram* (ERD) seperti pada gambar diagram berikut ini :



Gambar IV.7 Entitas Relationship Diagram

F. Kamus Data

Kamus Data adalah struktur dari arus secara detail yang berfungsi sebagai alat komunikasi analisis sistem dan pemakaian sistem, adapun kamus data sebagai berikut:

Login : {Username,password}

Mengirim : {id_Donatur}

Donatur : {id_Donatur, nama Donatur, Alamat ,jenis Kelamin, status}

Transaksi : {id_transaksi,id_donatur,tgl_transaksi,id_donatur,tgl_transaksi,nilai_sumbagan,barang_sumbangan}

G. Struktur Tabel

1. Tabel_Login

Nama table : untuk menyimpan data login

Fungsi : untuk menyimpan data user

Tabel IV.1 Tabel Login

NO	Field name	Zise	Tipe	Ket
1	User name	Varchar	20	-
2	Password	Varchar	20	-

2. Tabel Data Donatur

Nama tabel : Tabel data donatur

Tujuan : Untuk menyimpan data donatur

Tabel IV.2 Tabel Data Donatur

No	Field name	Type	Size	Ket
1	Nama	Varchar	30	-
2	Alamat	Text	-	-
3	Status pekerjaan	Enum	-	-
4	Jenis kelamin	Varchar	3	-
5	Tempat_lahir	Varchar	20	-
6	Tanggal_lahir	Varchar	5	-
7	No_telefon	Int	20	-

3. Table transaksi pengiriman

Nama table : transaksi Pengiriman

Fungsi : menyimpan Data transaksi

Tabel IV. 3 Tabel Pengiriman

No	Field type	Type	size	ket
1	Id_transaksi	Int	5	Primary_Key
2	Nama	Varchar	20	
3	Alamat	Text	-	
4	Tgl_transaksi	Date	10	
5	Nilai_transaksi	Int	20	
6	Barang_sumbangan	Varchar	20	

4. Data transaksi Laporan

Nama : Table_Laporan

Tujuan : untuk menyimpan laporan.

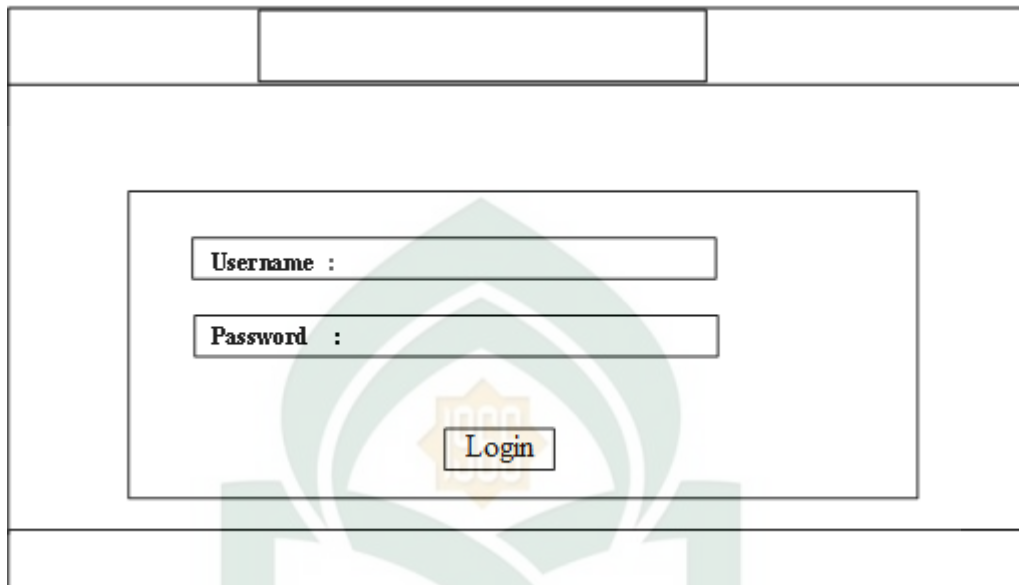
Tabel IV.4 Data transaksi Laporan

No	Field type	Type	size	ket
1	Nama	Varchar	20	-
2	Tgl_transaksi	Date	10	-
3	Nilai_transaksi	Int	20	-
4	Barang_sumbangan	Varchar	20	-

H. Perancangan Antarmuka (Interface)

Dalam Pengelolaan data informasi diperlukan input output sebagai bahan dasar. Berikut adalah *interface* rancangan input:

1. Perancangan Antarmuka Menu Login



A login form interface with a header bar at the top. The main content area contains a central box with two input fields: 'Username :' and 'Password :'. Below these fields is a 'Login' button. A large, faint watermark of the Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar logo is visible in the background.

Gambar IV.8 Antarmuka Menu Login

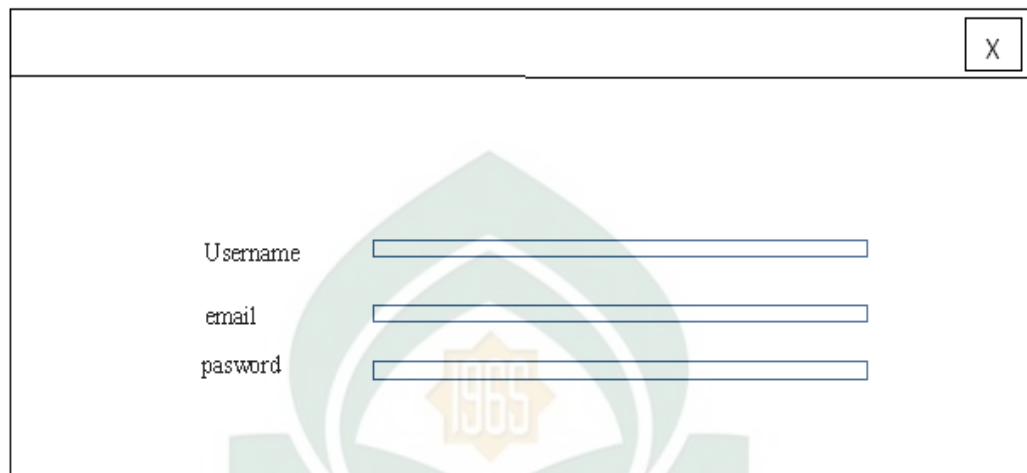
2. Perancangan Tampilan Menu Utama



A main menu interface with a navigation bar at the top containing five buttons: 'Home', 'Foto sekolah', 'Gambar utama', 'Permasalahan sekolah', and a close button 'x'. Below the navigation bar, the text 'UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR' is displayed in a large, bold font. Below this, the text 'Selamat datang' is displayed. A large, faint watermark of the Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar logo is visible in the background.

Gambar IV.9 Tampilan Menu Utama

3. Perancangan Tampilan Tambah Admin



Gambar IV.10 Tampilan Tambah Admin

4. Perancangan Tampilan Data Donatur



Data admin

Gambar IV.11 Tampilan Data Donatur

5. Perancangan Tampilan Input Data Donatur

Nama	:	
Alamat	:	
Status	:	
Pekerjaan	:	
Jenis Kelamin	:	
No_hp	:	
Uang/barang	:	

Gambar 1V. 12 Laporan Data Donatur

6. Tampilan Data Transaksi Sumbangan

Data Bendahara		X
1		
2		
3		

Gambar 1V. 13 Laporan Data Transaksi Sumbangan

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. Implementasi Aplikasi

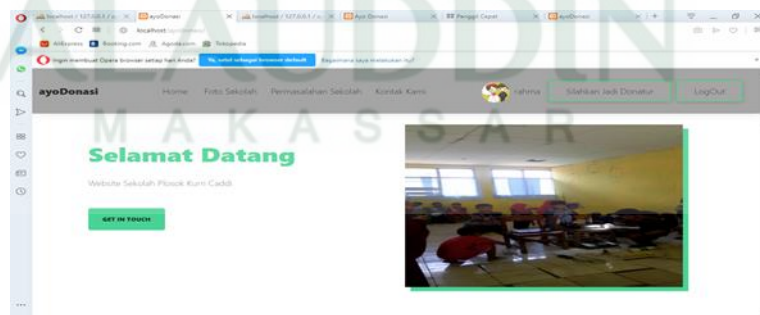
1. Form login



Gambar V.1 Tampilan login

Seperti gambar V. 1 diatas tampilan login pada saat pertama kali dijalankan yang dimana kepala sekolah, bendahara, dan donatur memasukkan *username* dan *password* sebelum masuk ke halaman utama untuk mengakses aplikasi yang telah dibuat.

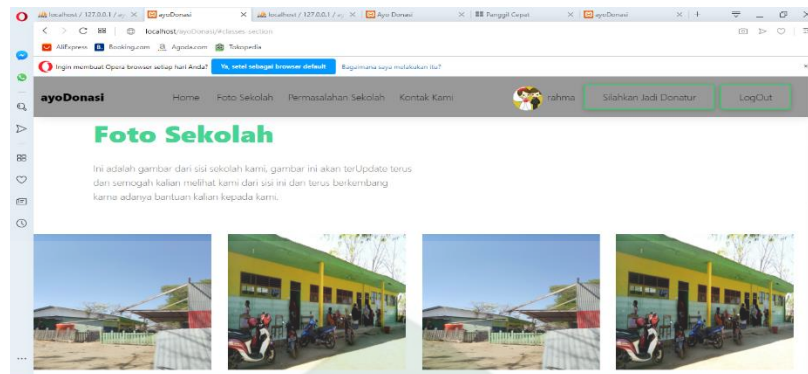
2. Halaman Utama



Gambar V.2 Halaman utama

Pada gambar diatas V.2 Menampilkan halaman utama pada website yang berisikan home, foto sekolah gambar utama, dan permasalahan sekolah.

3. Form Permasalahan Sekolah



Gambar V.3 Form Permasalahan Sekolah

Seperti gambar V.3 kita bisa dapat melihat masalah-masalah yang ada di sekolah tersebut yang akan selalu terupdate setiap waktu.

4. Data Donatur

Gamabar V.4 Form Input Data Donatur

Pada gamabar V.4 diatas tampilan form data donatur, donatur itu sendirilah yang mengisi data diri sendiri agar dapat berdonasi pada sekolah pelosok kuri caddi.

5. Form Input Donasi

Gambar V. 5 form Input data donasi

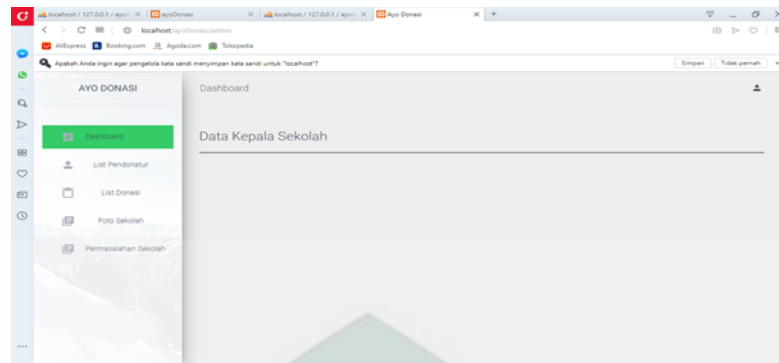
Seperti gambar V. 6 di atas yaitu untuk mengisi inputan data donasi yang terdiri dari nama, alamat, pekerjaan dan memilih uang/barang yang akan di donasikan.

6. Laporan data donatur

Gambar V. 6 Laporan data donatur

Seperti gambar V. 6 Terdiri dari 3 aksi yaitu menu edit dan hapus, menu edit dilakukan untuk pengeditan jika ada salah, dan menu hapus digunakan untuk menghapus nama donatur.

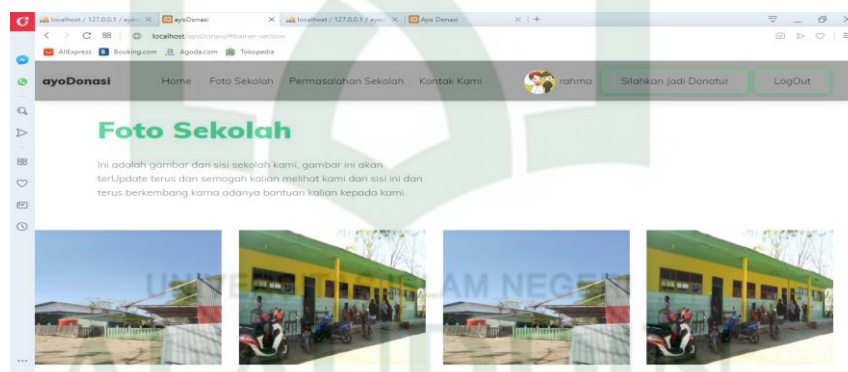
7. Halaman Kepala Sekolah



Gambar V. 7 Halaman untuk Kepala Sekolah

Seperti gambar V. 7 Diatas merupakan halaman utama kepala sekolah yang dimana kepala sekolah hanya dapat melihat laporan donatur.

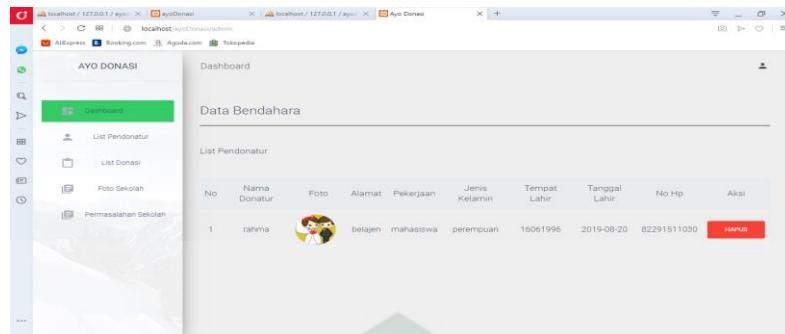
8. Foto Sekolah



Gambar V. 8 Foto Sekolah

Pada gambar diatas V. 8 Menampilkan halaman foto sekolah pada website di mana kita bisa melihat foto-foto dari sekolah Kuri Caddi kabupaten Maros.

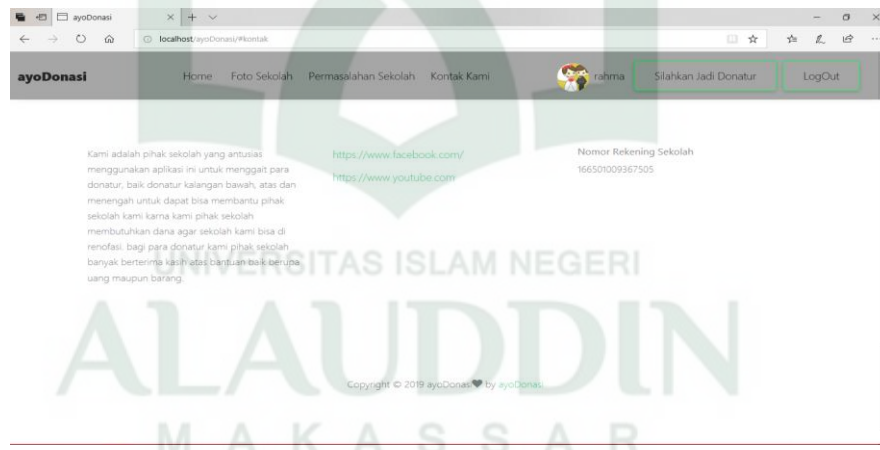
9. Data Bendahara



Gambar V. 9 Halaman Data Bendahara

Seperti gambar V. 9 Diatas tampilan form input data admin hanya dapat di akses oleh bendahara saja. Pada form ini kita dapat mengetahui data admin yang telah berdonasi.

10. Kontak Sekolah



Seperti gambar V.10 kita bisa melihat kontak yang tertera pada halaman kontak kami, apabila kita klik kontak maka akan muncul nomor rekening sekolah Kuri Caddi.

B. Pengujian sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem tersebut sesuai dengan spesifikasi sistem

dan berjalan pada lingkungan yang diinginkan. Pengujian seringkali diasosiasikan dengan ketidaksempurnaan program, kesalahan pada program yang menyebabkan kegagalan pada eksekusi sistem perangkat lunak.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan kemungkinan kesalahan yang terjadi untuk setiap proses. Adapun pengujian sistem adalah *Blackbox* atau yang bisa disebut dengan pengujian struktural melibatkan pengetahuan teknis terperinci dari sistem. Untuk menguji software.

C. Pengujian Sistem Blackbox

1. Pengujian Menu Login

Pengujian Menu Login dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel V.1 Uji Blackbox Menu Login

Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dan klik tombol <i>login</i>	Menampilkan halaman sesuai autentifikasi akun pengguna masing-masing	[√] diterima [] ditolak

2. Pengujian Menu utama admin

Pengujian Menu Utama Admin dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel V.2 Uji Blackbox Menu Utama admin

Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Pilih & klik data donatur	Akan menampilkan form input data donatur	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik tambah data admin	Akan menampilkan data tambah admin	[v] diterima [] diterima
Pilih dan klik transaksi pengiriman	Akan menampilkan form input data pengiriman	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik laporan data donatur	Akan menampilkan laporan data donatur	[v] diterima [] ditolak
Pilih dan klik laporan transaksi pengiriman	Akan menampilkan laporan transaksi pengiriman	[v] diterima [] ditolak

3. Pengujian Menu Utama Kepala Sekolah

Pengujian Menu Utama Kepala Sekolah dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel V.3 Uji Blackbox Menu Utama Kepala Sekolah

Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Login	Login untuk masuk kehalaman utama	[√] diterima [] ditolak
Pilih dan klik laporan data donatur laporan	Akan menampilkan laporan data donatur	[√] diterima [] ditolak
data transaksi	Menampilkan laporan data transaksi	[√] diterima

4. Menu Utama Donatur

Pengujian Menu Utama Donatur dapat dilihat sebagai berikut :

Tabel V.4 Uji *Blackbox* Menu Utama Donatur

Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dan klik tombol <i>login</i>	Menampilkan halaman sesuai autentifikasi akun pengguna masing- masing	[√] diterima [] ditolak [√] diterima
Laporan data transaksi	Menampilkan laporan data transaksi	[] ditolak

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan yang telah dijelaskan dari bab-bab sebelumnya yang melalui pengujian dapat disimpulkan bahwa Dari hasil pengelolaan “Donasi Sekolah Kuri Caddi Berbasis Web” ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat memberikan kemudahan kepada pihak sekolah dalam mengelola keuangan, begitupun dapat membantu pihak bendahara sekolah.
2. Sistem informasi ini dibuat agar dapat mengelolah data sumbangan sekolah, sehingga kinerja sistem ini lebih mudah.
3. Dengan adanya aplikasi ini siapapun bisa berdonasi tanpa harus memberi langsung phak sekolah.

B. Saran

Aplikasi donasi sekolah pelosok ini masih sangat jauh dari kesempurnaan. Untuk menciptakan sebuah aplikasi yang baik tentu perlu dilakukan pengembangan baik dari sisi manfaat maupun dari sisi kerja sistem. Berdasarkan simpulan dan analisis yang telah dilakukan, maka terdapat saran-saran sebagai berikut :

1. Pada sistem perlu di tambahkan fitur-fitur yang banyak lagi agar bisa mempermudah proses dalam donasi sekolah.
2. Baiknya jika adanya sosialisasi dengan sekolah lain agar bukan hanya satu sekolah saja yang dapat menggunakan website ini.

Demikianlah yang penulis dapat sampaikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai masukan dan semoga bermanfaat bagi sekolah maupun yang akan mengembangkan aplikasi donasi sekolah pelosok ini.



DAFTAR PUSTAKA

- Arief,M.Rudianto.Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql,Yoyakarta:cAndi,2011.
- Al Fattah Hanif Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penerbit Andi Publisher,Yogyakarta, 2007
- Dewanto,Web *Desain* (Metode Aplikasi dan Implementasi) yogyakarta: Ghara Ilmu, 2006.
- Edi Fajar “Penerapan Logika Fuzzy Pada Sistem Pendukung Keputusan Pada Bantuan Siswa Miskin (BSM) di SDN 106 Pinceng Pute, 2017.
- Fitriani zakif “ Rancang Bangun Sistem Pengelolaan Sumbangan Sukarela Pendidikan Berkualitas pada SMA Negeri 09 Makassar” 2017.
- Jugianto Hartono: Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Adi Offset 2006
- Hanif,al fatah.*Analisis Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2007
- <http://main.altafsir.com/Altafsir.com>
- Imron Rosali : Aplikasi Fundraiser Dalam Menentukan Rute Terdekat Pengambilan Donasi Donatur Yayasan Nurul Hayat Cabang Kediri dengan Algoritma A* Berbasis Android.
- Iqbal Muhammad Salman : Sistem Informasi Manajemen Pengelolaan Donatur Berbasis Web Pada Yayasan Griya Yatim dan Dhuafa, 2011.
- Kementrian Agama R.I *AL-Qur'an* dan Terjemahannya,Bandung: Syamil Qur'an, 2008.
- Lukmanual.*Cara Cerdas Menguasai Loyout,Desain dan Aplikasi Web* .Jakarta : PT Elex Media Kompuntindo, 2004.
- Nurhadi : Rancang Bangun Sistem Informasi Distribusi Bantuan Sosial Beras Miskin Studi Kasus Kecamatan Binamu Kabupaten Jeneponto, 2016.
- M. Ali. *Penelitian Pendidikan Proses dan Strategi*. Bandung: Angkasa, 1985
- Moleong Lexy J,. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 2007.
- Otto : “ *Pengertian Bootstrap*”, 2011

Presman, Roger.s “ *Sorftware Engineering*, 2010

Prithatnah,Hengky, Kiat Praktis menjadi *Webmaster Prefesional*. Jakarta : Alex Media Kompuntind, 2005.

Ramadhan Arief dan Hendra Saputra Buku Latihan PHPM5 dan MySQL . Jakarta:Elex Media Komputindo,2005

Siena : <https://www.geogle.com/apa-itu-framework-pengertian-framework/amp/>, 2009

Sibero Alexander, *kitab suci Web Programming*. Jakarta:Mediakomm, 2011.

Supriyono, Joni & Pramadya, Arif. *Pembuatan Aplikasi Mobile Berbasis Android OS untuk Mengetahui Lokasi Tempat Wisata di Daerah Istimewa Yogyakarta*.

Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendidikan kualitatif dan R&D)*. Bandung : Alfabeta, 2013

Sulhan,Mohammad,*pengembangan Aplikasi Berbasis Web dengan PHP dan ASP*, Yogyakarta : Gava Media, 2007.

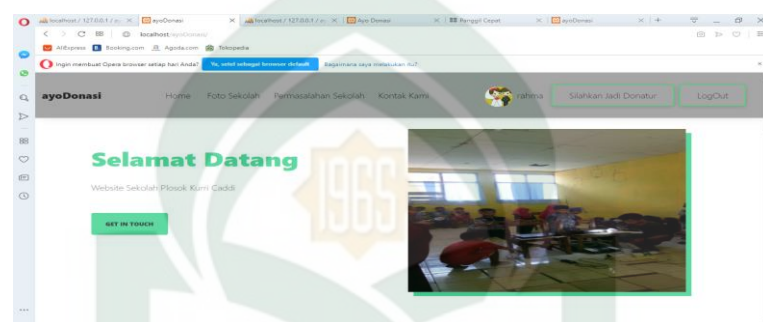
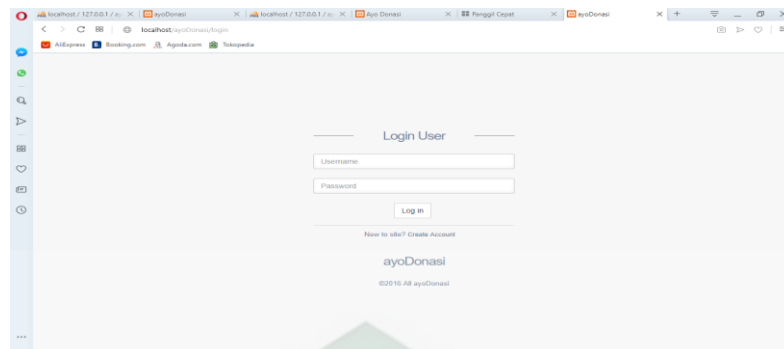
Sukardi, Dewa Ketut. *Pengantar Teori Konseling*, Jakarta : PT. Rineka Cipta, 1990.

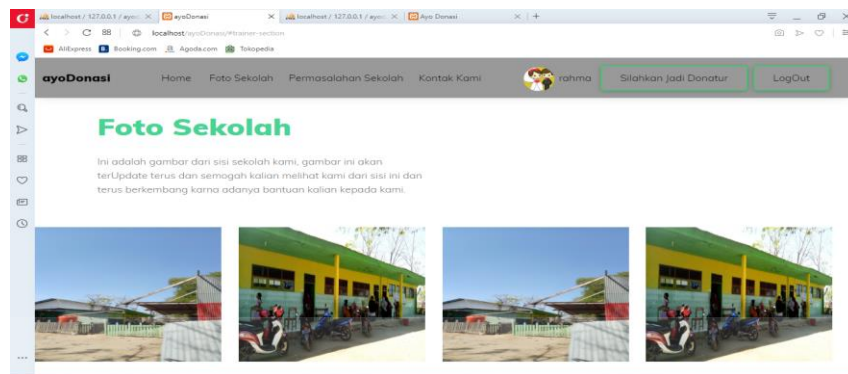
Syahril Akbar. *Sistem Informasi Pengolahan Data Honor Wartawan Dan Penulis PT. Galamedia Bandung Perkasa*. Diakses dari <http://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikomppgdl-syahrilakb-22180> pada tanggal 16 Oktober 2018, 2010

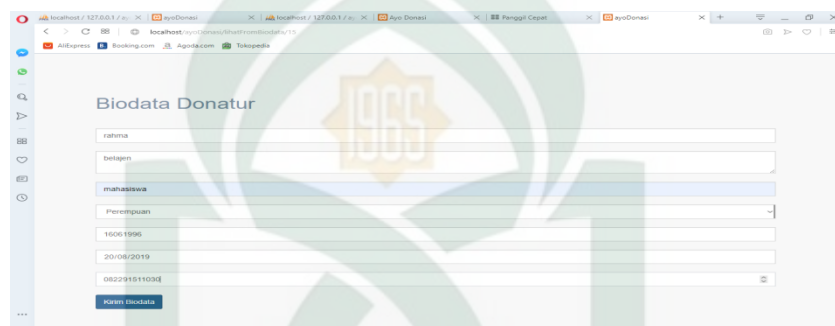
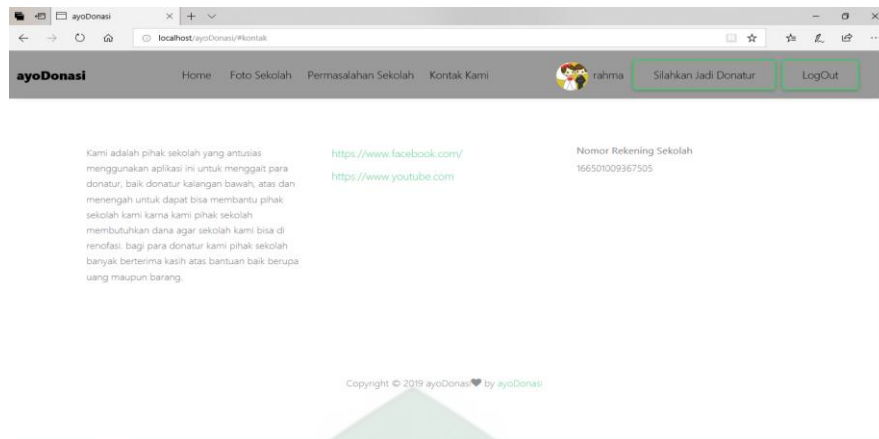
Wikipedia” *pengertian Apliaksi*, 2015

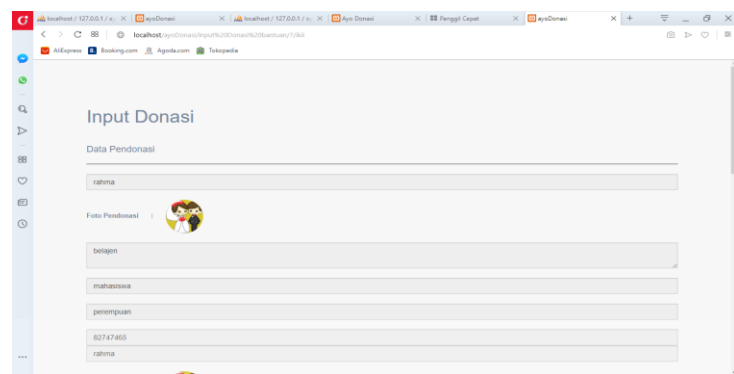
Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, *Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah*, Makassar: Alauddin Press, 2003.

LAMPIRAN





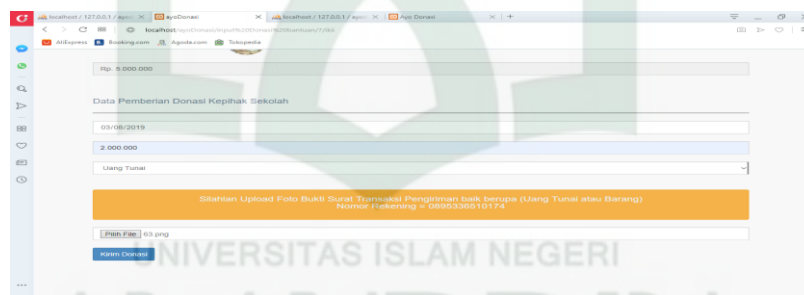
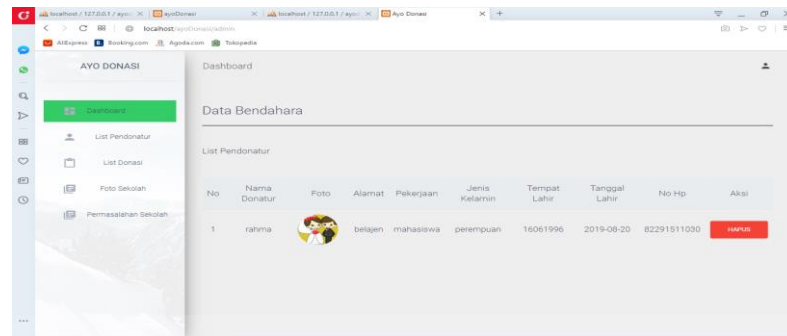


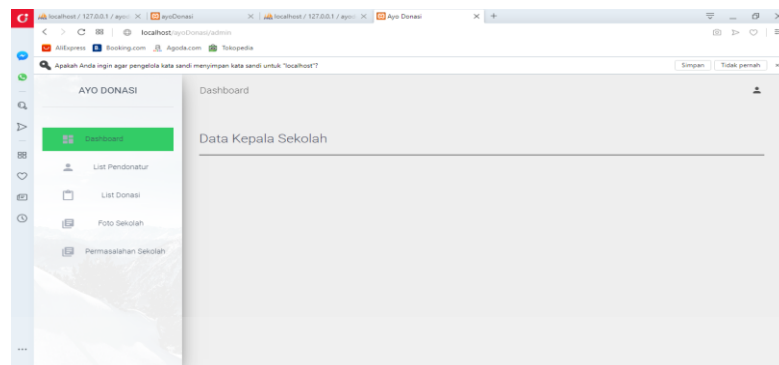


The screenshot shows a web browser window with multiple tabs. The active tab is titled 'Input Donasi' and displays a form for entering donor information. The form is titled 'Input Donasi' and contains the following fields:

- Data Pendonor:** A text input field containing the name 'rahma'.
- Foto Pendonor:** A small circular profile picture of a person with glasses and a yellow background.
- Desain:** A text input field containing the word 'Desain'.
- mahasiswa:** A text input field containing the word 'mahasiswa'.
- perempuan:** A text input field containing the word 'perempuan'.
- 82747465:** A text input field containing the number '82747465'.
- rahma:** A text input field containing the name 'rahma'.







RIWAYAT HIDUP PENULIS



Rahmawaty akrab dipanggil amma lahir di Enrekang pada tanggal 16 juni 1996 merupakan anak ke 4 dari 7 bersaudara dari pasangan Bahrum depa dan alm.Rawania. Mengawali pendidikan di SDN No. 73 Sudu pada tahun 2003 lulus tahun 2009. Pada tahun yang sama penulis melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 1Alla' kabupaten Enrekang, Mulai tahun 2015 mengikuti program S1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. Penulis menjalani Program Pelatihan Pengalaman Lapangan (PPL) di Kantor PT. Amala kemudian dilanjutkan Program Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Luwu Kecamatan Bajo Barat pada tahun 2018.

RIWAYAT HIDUP PENULIS



Rahmawaty akrab dipanggil amma lahir di Enrekang pada tanggal 16 juni 1996 merupakan anak ke 4 dari 7 bersaudara dari pasangan Bahrum depa dan alm.Rawania. Mengawali pendidikan di SDN No. 73 Sudu pada tahun 2003 lulus tahun 2009. Pada tahun yang sama penulis melanjutkan pendidikan di SMP Negeri 1Alla' kabupaten Enrekang, Mulai tahun 2015 mengikuti program S1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. Penulis menjalani Program Pelatihan Pengalaman Lapangan (PPL) di Kantor PT. Amala kemudian dilanjutkan Program Kuliah Kerja Nyata (KKN) di Luwu Kecamatan Bajo Barat pada tahun 2018.